Kurzbeschreibung der AGs für das 1. Halbjahr 2026/2027

Start der AGs ab dem 07.09.2026

Alle Angaben ohne Gewähr – die Ausschreibungstexte beruhen auf den Angaben der AG-Leitungen.

Yoga AG (2. Klasse, Dienstag, 13.30 – 14.30 Uhr)
Yoga AG (3. + 4. Klasse, Montag, 14.20 – 15.20 Uhr)

Yoga-AG für Kinder
In der Yoga-AG entdecken Kinder im Alter von 6 bis 10 Jahren spielerisch die Welt des Yoga. Durch kindgerechte Yogaübungen, Bewegungs- und Entspannungsspiele, Atemübungen sowie kleine Achtsamkeitsübungen werden Körperwahrnehmung, Konzentration, Beweglichkeit, Gleichgewicht und Selbstvertrauen gefördert. Die Stunden sind abwechslungsreich gestaltet und orientieren sich an den Bedürfnissen und dem Entwicklungsstand der Kinder.

Rahmenbedingungen:

- Zielgruppe: Kinder von 6 bis 10 Jahren
- Gruppengröße: 8-10 Teilnehmerinnen und Teilnehmer
- Dauer: 60 Minuten pro Einheit
- Bitte bequeme Kleidung tragen, die ausreichend Bewegungsfreiheit ermöglicht.
- Die Kinder benötigen eine eigene Yogamatte.
- Yoga wird barfuß oder in rutschfesten Socken praktiziert.
- Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.
- Die Teilnahme erfolgt auf freiwilliger Basis und im eigenen Tempo; Leistungsdruck besteht nicht.
- Die Übungen werden altersgerecht angeleitet und an die Fähigkeiten der Kinder angepasst.
- Bei gesundheitlichen Einschränkungen oder Besonderheiten informieren die Erziehungsberechtigten bitte vor Beginn der AG die Kursleitung.

Die Yoga-AG bietet einen geschützten Raum, in dem die Kinder Freude an Bewegung erleben, zur Ruhe kommen und ihre körperlichen sowie emotionalen Ressourcen stärken können.

Schach AG Anfänger (2. Klasse, Dienstag, 13.30 – 14.15 Uhr)
Schach AG Fortgeschrittene (2. – 4. Klasse, Dienstag, 14.20 – 15.05 Uhr)

Erlernen des Schachspiels, Eröffnungstheorie, Matt setzen sowie freies Spiel.

Bastel-AG (1. + 2. Klasse, Dienstag, 13.30 – 14.30 Uhr)

Wir werden hier in spannenden Projekten mit vielen verschiedenen Materialien und Techniken (Wolle, Papier, Holz, Perle, Draht, Watte, Gummiband etc.) arbeiten, um daraus allerlei interessante Dinge zu kreieren (Spielzeuge, Dekoration, Stifthalter, Schachtel, Pop-Up Karte, Schmuck, etc.)

Englisch AG nach der Helen Doron Methode (2. Klasse, Dienstag 13.30 – 14.15 Uhr)
Englisch AG nach der Helen Doron Methode (3. + 4. Klasse, Dienstag 14.15 – 15.00 Uhr)

Die Helen Doron - Methode überträgt das Konzept, nach dem Eltern aller Kulturen ihren Kindern die Muttersprache vermitteln, auf das Erlernen der englischen Sprache als weitere Sprache. Zahlreiche Wiederholungen von Wörtern werden verknüpft mit vielfältigen Anregungen in den Bereichen Hören, Sehen, Fühlen, Riechen, Schmecken - Tun!

2. Klasse:

Lebendiges Englisch erleben die Kinder in den animierten Abenteuern von Joey, Kangi und ihren Freunden in der magischen Welt von Storyville. Mittels Augmented Reality wird Englisch lernen zum Kinderspiel.

Durch Gespräche im Klassenzimmer, lustige Lernaktivitäten und Spiele lernen die Kinder einfach und spielend, sich auf Englisch auszudrücken. Die magischen 3D-Activitybooks lassen die Figuren lebendig werden, wodurch sich das Lernerlebnis der Schüler intensiviert. Gleichzeitig wird so das Hören zu Hause, das für die Helen Doron English Methode so wichtig ist, noch erweitert.

Im Kurs werden zahlreiche neue Vokabeln spielerisch vermittelt. Ziel ist es, die in diesem Alter sehr ausgeprägte Aufnahmefähigkeit der Kinder zu nutzen und gesprochenes Englisch leicht umzusetzen. Durch diese Methodik wird den Kindern der Aufbau eines Grundwortschatzes, ein Gefühl für englische Satzstrukturen sowie Selbstvertrauen und Spaß im Umgang mit der fremden Sprache vermittelt.

Der Spaß steht im Vordergrund, die Kinder sollen spielerisch an eine Fremdsprache herangeführt werden, ohne Leistungsdruck, jedoch mit solidem und erkennbarem Wissensaufbau.

Je regelmäßiger die Kinder die Video/Audio Episoden (App) ansehen/anhören oder spielen, umso schneller werden sie Fortschritte erleben. Und je schneller sie Fortschritte erleben, umso mehr Spaß haben sie an der Sprache!

Die Kinder erhalten ein magisches 3D Arbeitsbuch und ein persönliches Passwort für die Kangi Club App (über 100 englische Lernspiele) und die Jump with Joey App für zu Hause.

3. + 4. Klasse

Im Kurs World of Wonders (WOW) erwirbt Ihr Kind ein Lernniveau, dass in der weiterführenden Schule benötigt wird. Mit vielen Sprach- Lese- Schreib- und Grammatikspielen wird ein Grundstein für die englische Basisgrammatik gelegt. Gleichzeitig wird so das Hören zu Hause, das für die Helen Doron English Methode so wichtig ist, noch erweitert. Im Kurs werden zahlreiche neue Vokabeln spielerisch vermittelt. Ziel ist es, die in diesem Alter sehr ausgeprägte Aufnahmefähigkeit der Kinder zu nutzen, um gesprochenes Englisch leicht aufzunehmen. Durch diese Methodik wird den Kindern der Aufbau eines Grundwortschatzes, ein Gefühl für englische Satzstrukturen sowie Selbstvertrauen und Spaß im Umgang mit der fremden Sprache vermittelt.

Der Spaß steht im Vordergrund, die Kinder sollen spielerisch an eine Fremdsprache herangeführt werden, ohne Leistungsdruck, jedoch mit solidem und erkennbarem Wissensaufbau.

Je regelmäßiger die Kinder die Audio Episoden (App) anhören, umso schneller werden sie Fortschritte erleben. Und je schneller sie Fortschritte erleben, umso mehr Spaß haben sie an der Sprache!

Die Kinder erhalten Arbeitsbücher und ein geheimes Passwort für die KangiClub App für zu Hause.

<u>Schulhund:</u>
Dieses Schuljahr besteht die Möglichkeit, dass uns eine ausgebildete Schulhündin (school dog) begleitet. Auf Wunsch und mit dem Einverständnis aller Eltern wird sie uns dann in die Schul AG begleiten.

Die Registrierung zu den AGs der Musikschule muss nach erteilter Zusage der Schule zusätzlich unter **anmeldung.musikschulebadsoden.de** erfolgen!

Gitarren AG (2. – 4. Klasse, Dienstag, 14.15 – 15.00 Uhr)
Die Gitarre ist das optimale Instrument für Liedbegleitung, Solo- sowie Ensemblewerke. In der Gitarren-AG werden erste Akkorde und Lieder erlernt. Das gemeinsame Erlebnis und der Spaß am Musizieren stehen hier im Vordergrund.
Der Kurs bildet die optimale Grundlage für einen anschließenden Einstieg in den Einzelunterricht. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich.

Geigen AG (2. - 4. Klasse, Mittwoch, 14.15 – 15.00 Uhr)
Die Geigen AG ermöglicht das Kennenlernen eines beliebten Solo- und Ensemble Instruments. Die Kinder können dabei ihre eigenen musikalischen Fähigkeiten entdecken und im Rahmen des gemeinsamen Musizierens rhythmische und melodische Kompetenzen entwickeln. Erste Lieder werden erlernt. Der Kurs bildet die optimale Grundlagen für einen anschließenden Einstieg in den Einzel- oder Gruppenunterricht. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich.

Blockflöten AG (2. – 4. Klasse, Donnerstag, 15.00 – 15.45 Uhr)
Die Blockflöte ist das ideale Instrument für Anfänger. Es ist relativ einfach dem Instrument gut klingende Töne zu entlocken. Somit haben die Kinder recht schnell Erfolgserlebnisse, was sie motiviert weiterzumachen. Zudem fördert es die Feinmotorik, die Haltung und das Klangverständnis und macht schlussendlich jede Menge Spaß. ;-))

Schüler in Bewegung | Perspektivwechsel lebensFREUDE
(2.-4. Klasse, Mittwoch, 14.15 – 15.00 Uhr)

8 Termine: 09.09. | 23.09. | 28.10. | 11.11. | 25.11. | 09.12. | 13.01. | 20.01.

Mit Spielen, Experimenten und einer Menge bewegtem Spaß laden wir gemeinsam Wachstum ein. Du findest Antworten auf die Fragen:

- Wann bin ich konzentriert?
- Wie kann Lernen mehr Freude bereiten?
- Wie motiviere ich mich selbst?
- Wie gehe ich mit Streit um?
- Was bedeutet (Klassen-)Gemeinschaft für mich?
- Worin liegen meine Stärken?

Mit Elementen aus Körperaktivierung, Emotionswahrnehmung, Stimmarbeit, Mobbingprävention und Stärkung der Resilienz begleiten wir die Kids auf Augenhöhe zu einem Miteinander in Leichtigkeit, bei dem sich jeder gesehen fühlt.
Auf geht's - in ein Schulhalbjahr bei dem echtes Lachen und bewegte Freude Programm sind!
Wir freuen uns sehr auf dich – Tina & Jenny

Spielerischer Einstieg – Programmierung mit Lernrobotern
(2. Klasse, Donnerstag, 14.00 – 15.00 Uhr)

In dieser spannenden AG tauchen die Kinder in die faszinierende Welt der Robotik und Programmierung ein. Mit verschiedenen Lernrobotern entdecken sie spielerisch, wie Roboter funktionieren und wie man ihnen Schritt für Schritt Befehle gibt.

Durch abwechslungsreiche Aufgaben und spannende Herausforderungen lernen die Kinder, Roboter zu steuern, Bewegungen zu programmieren und kreative Lösungen für knifflige Aufgaben zu entwickeln. Dabei können sie ihre eigenen Ideen ausprobieren und erleben, wie ihre Programme die Roboter zum Leben erwecken.

Die AG fördert digitale Kompetenzen, logisches Denken, Kreativität und Teamarbeit. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich – Neugier, Entdeckerfreude und Spaß am Ausprobieren stehen im Mittelpunkt!

Robotik und Coding mit LEGO® Spike Essential
(2. Klasse, Donnerstag, 14.00 – 15.00 Uhr)

Entdecke die Welt der Roboter!

In dieser spannenden AG bauen, programmieren und testen die Kinder ihre eigenen LEGO® SPIKE™ Essential Roboter. Spielerisch lernen sie die Grundlagen von Robotik und

Programmierung kennen und erleben, wie ihre Modelle durch eigene Programme zum Leben erwachen.

Die Kinder bauen kreative Roboter und Maschinen, programmieren erste Abläufe mit einer kindgerechten App und entdecken, wie Sensoren Roboter reagieren lassen. Gemeinsam lösen sie spannende Herausforderungen, setzen eigene Ideen um und lernen dabei, kreativ zu denken und im Team zu arbeiten.

Die AG fördert spielerisch digitale Kompetenzen, Problemlösefähigkeit und technisches Verständnis. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich – Neugier, Spaß am Bauen und Entdecken genügen!

Kreatives Film-Making mit Stop Motion
(3. + 4. Klasse, Donnerstag, 15.00 – 16.00 Uhr)

Werde zum Filmprofi!

In dieser spannenden AG tauchen die Kinder in die kreative Welt der Stop-Motion-Filme ein. Mit Spielfiguren erwecken sie ihre Ideen Bild für Bild zum Leben und produzieren ihre eigenen kleinen Filme.

Dabei lernen sie spielerisch, wie Animationen entstehen, entwickeln spannende Geschichten und entdecken wichtige Filmtricks rund um Kamera, Licht, Ton und Schnitt. Gemeinsam im Team planen, gestalten und drehen sie ihre eigenen Filmprojekte.

Ganz nebenbei erwerben die Kinder wichtige digitale Kompetenzen und lernen den kreativen Umgang mit modernen Medien. Sie erleben, wie aus vielen einzelnen Fotos mithilfe von Tablets und spezieller Software ein eigener animierter Film entsteht. So werden Kreativität, Medienkompetenz, Problemlösefähigkeit und Teamarbeit auf spannende Weise miteinander verbunden.

Die Stop-Motion-AG fördert Fantasie, technisches Verständnis und die Freude am Gestalten. Am Ende können die Kinder ihre selbst produzierten Filme stolz präsentieren und ihre Familien und Freunde mit ihren Ideen begeistern.

Coden leicht gemacht – Dein erstes Game mit Scratch
(3. + 4. Klasse, Donnerstag, 15.00 – 16.00 Uhr)

Programmiere deine eigenen Spiele und Animationen!

In dieser spannenden AG entdecken die Kinder die Welt des Programmierens mit Scratch – einer bunten und leicht verständlichen Programmiersprache für junge Entdeckerinnen und Entdecker. Schritt für Schritt lernen sie, wie sie mit einfachen Programmierbausteinen eigene Spiele, Geschichten und Animationen entwickeln können.

Dabei gestalten die Kinder kreative Projekte, lösen spannende Programmieraufgaben und erleben, wie ihre Ideen auf dem Bildschirm zum Leben erwachen. Ganz nebenbei lernen sie wichtige Grundlagen des Programmierens, fördern ihr logisches Denken und entwickeln kreative Lösungswege.

Die AG stärkt digitale Kompetenzen, Kreativität und Problemlösefähigkeit und macht Programmieren zu einem echten Abenteuer. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich – Neugier und Spaß am Ausprobieren reichen völlig aus!

Theo Dance Class | Tanz dich schlau (2. – 4. Klasse, Donnerstag 14.15 – 15.00 Uhr)

8 Termine: 10.09. | 24.09. | 29.10. | 12.11. | 26.11. | 10.12. | 14.01. | 21.01.

Du liebst Musik, bewegst dich gerne und hast Lust auf Basics aus Hip Hop, Funk und Street Dance?

In unserer AG verbinden wir Tanzen, Körpergefühl und coole Moves mit angesagten und stärkenden Musikstücken.

Bewegung und Musik fördern die Konzentration, helfen dabei das Nervensystem zu regulieren und stärken in Gruppe die sozialen Kompetenzen jedes Einzelnen. Let's move together!

Unser Highlight: wir entwickeln gemeinsam einen motivierenden Theo-Tanz für die ganze Schule.

Bitte bringe zu jeder AG Stunde sportliche Kleidung, sowie Hallenschuhe und deine Trinkflasche mit.

Sei kraftvoll und bewegt in deinem Schulalltag!

Ich freue mich auf ein tänzerisches Halbjahr mit dir - Jenny

Atelier lebensWERT

Musik | Bewegung | konzentriert & glücklich sein

Ballsporthelden (2. Klasse, Donnerstag, 14.00 – 14.45 Uhr)

Du hast Spaß an Bewegung und Bällen? Dann bist du bei den Ballsporthelden genau richtig! Gemeinsam spielen wir spannende Ballspiele und lösen knifflige Bewegungsaufgaben. Dabei trainierst du spielerisch dein Werfen, Fangen, Laufen, Springen und deine Koordination. So wirst du immer geschickter und sicherer im Umgang mit dem Ball – und der Spaß kommt garantiert nicht zu kurz!

Volleyhelden (3. + 4. Klasse, Donnerstag, 14.45 – 15.45 Uhr)

Du möchtest Volleyball kennenlernen? Dann werde ein Volleyheld! Hier lernst du die ersten Volleyballtechniken wie Pritschen und Baggern kennen. Mit lustigen Übungen, spannenden Spielen und vielen Bewegungsaufgaben verbesserst du dein Ballgefühl, deine Koordination und deine Geschicklichkeit.